



ON THE BRINK

Kennismanagement game

Doelstelling van het spel

In dit spel worden in teamverband oplossingen bedacht voor kennismanagement gerelateerde problemen die vervolgens door andere teams beoordeeld worden. Hierdoor wordt — op interactieve wijze en met een competitief spelelement — de deelnemer geprikkeld om over aspecten van kennismanagement na te denken.

Werkwijze

De deelnemers worden in teams verdeeld en spelen een aantal spelrondes. In elke spelronde worden oplossingen bedacht voor een kennismanagement gerelateerde probleemstelling. Deze oplossingen worden bediscussieerd en beoordeeld. Het team dat de beste oplossing voorgesteld heeft krijgt er kennismiles bij, het andere team verliest kennismiles.

De winnaar

Elk team start met een aantal kennismiles. Het uiteindelijke 'doel' is om als team zoveel mogelijk kennismiles te behalen. Het team met de meeste kennismiles heeft het beste inzicht in kennismanagement problematiek en is de winnaar.

Geïnteresseerd?

Bent u geïnteresseerd in om dit kennismanagement game aan uw medewerkers aan te bieden? Neemt u dan contact op met Dr. Paul van den Brink MBA, telefoon 06-50.438.437 of e-mail think@onthebrink.nl voor meer informatie.